

# Bardelebensschule



27.04.2020

Liebe Kinder der Bardelebensschule,

ich hoffe Ihr hattet ein schönes Wochenende. Weiter geht es in der Hausschule...

In der sechzehnten Überraschungstüte geht es um:

- **Geschickte Murmelspiele**

Hier könnt ihr im Garten, auf dem Hof, in der Garage, im Flur oder auch in der Wohnung einen persönlichen Murrelplatz errichten. Die Murrelspiele kann man mit einem oder mehreren Partnern spielen aber auch (zum Training) allein.

Ihr müsst einmal im Schrank schauen, ob ihr da noch ein paar Murreln findet. Schöne Glasmurreln kann man für wenig Geld aber auch kaufen oder bestellen. Dann musst du noch ein wenig warten bis du die Murreln in der Hand hast.

Beim Murrelspiel kannst du - wenn du ein wenig geübt hast - leicht die Erwachsenen in einem Wettbewerb schlagen.

**Wichtig ist, dass du nicht mit Murreln spielst, wo Autos fahren könnten!**

Auch bei dieser Überraschungstüte gibt es, wie immer, eine paar Witze zu Anfang.

Mit vielen Grüßen

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Jörg Hübner'. The signature is fluid and cursive, with a long horizontal stroke extending to the right.

- Die Witze des Tages

Die Lehrerin fragt:

„Ramona, wenn dir deine Tante zwei Scheiben Brot in die Schule mitgibt und du eine davon isst, was hast du dann noch?“

„Dann habe ich immer noch Hunger!“

„Kevin, wie kommt denn dieser riesige Klecks in dein Heft?“, fragt die Lehrerin, „das ganze Heft ist ja verdorben.“

Darauf gesteht Kevin:

„Sie haben für jeden Klecks eine Seite Strafarbeit angedroht, da habe ich dann aus vier Klecksen einen großen gemacht!“

Der Mathelehrer fragt Sören, der mal wieder in der letzten Reihe vor sich hin döst:

„So, vielleicht kannst du mir sagen, was 63:9 ist?“

Sören schaut verschlafen auf:

„Klar, eine Matheaufgabe!“

- **Geschickte Murrelsplee**

Das Murrelsplee und die Murreln sind je nach Ort in Deutschland unter ganz verschiedenen Namen bekannt: Klickern, Knickern, Datzern, Marbeln, Schusser, Bucher, Marmeln, Glaser, und so weiter...

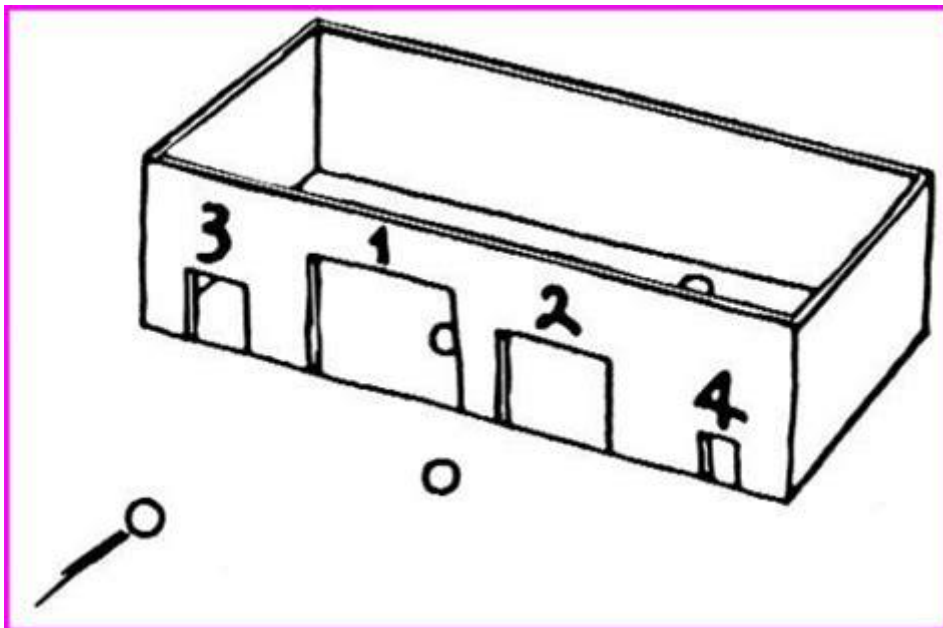
Das Murrelsplee wird auf der ganzen Welt gespielt. Und seit 1996 gibt es sogar Deutsche Meisterschaften.

Murreln gibt es aus verschiedenen Materialien. Manche sind aus Stein, Ton oder sind gar Perlen. Überall auf der Welt spielen Kinder mit Murreln - und wenn sie keine aus Glas oder Stein haben, spielen sie mit Holzkugeln, Nüssen oder Muscheln.

Vorsicht!

Murreln werden gerne von kleineren Kindern in den Mund genommen. Das ist gefährlich! Solltet ihr kleinere (Geschwister-)Kinder dabei haben, sollte ein Erwachsener dabei sein.

- **Das Murrelhaus**



Ähnlich wie in dem Bild angegeben, kannst du aus einem alten Paket oder Schuhkarton ein Schusshäuschen basteln. Du schneidest kleine Tore aus mit unterschiedlichen Größen. Du kannst die Größen mit verschiedenen Punktzahlen versehen. Kleine Tore haben viele Punkte, ganz große nur wenige. Lege einen Abstand zum Schusshäuschen fest (vielleicht 3 Schritte).

Dann kannst du wenn du alleine bist versuchen, mit 10 Murreln Punkte in den unterschiedlichen Toren machen. Rechne jeweils alle Punkte zusammen. Bei dem Schusshäuschen auf dem Bild kannst du höchstens 40 Punkte bei 10 Murreln oder wenigstens 0 Punkte machen, wenn du immer daneben schießt.

- **Iranisches Murmelspiel**

Das Spiel kann man auch gut im Sand spielen.

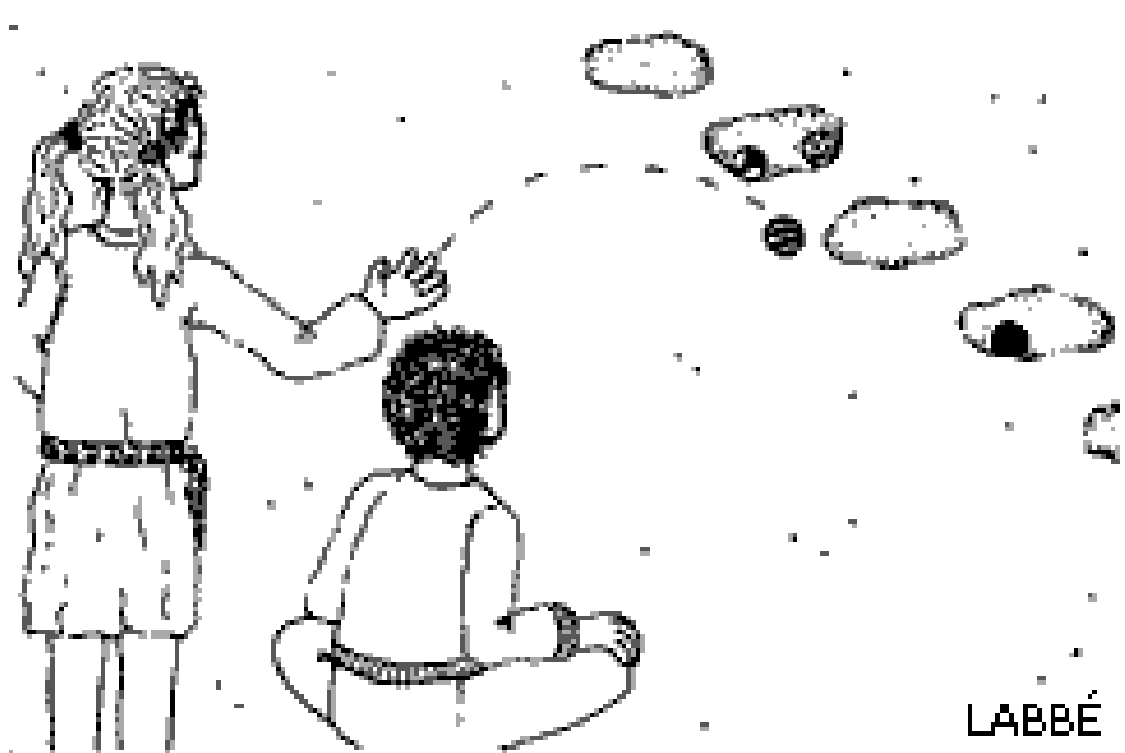
Zuerst legst du in Abständen von etwa einer Schuhlänge kleine Löcher an, und zwar eins für jeden Spieler. Etwa vier Meter von dieser Lochreihe entfernt legst du eine Wurflinie an.

Nacheinander versucht nun jeder Mitspieler, von der Wurflinie aus eine Murmel in sein Loch zu treffen. Murmeln, die in das eigene oder in ein fremdes Loch gerollt sind, bleiben liegen.

Die anderen Murmeln, die nicht in einem Loch gelandet sind, gehen an den Spieler zurück.

Alle Spieler sind fünf- oder sechsmal an der Reihe. Dann kann jeder die Murmeln an sich nehmen, die jeweils in sein Loch gefallen sind.

Wechselt bei jeder Runde die Löcher!



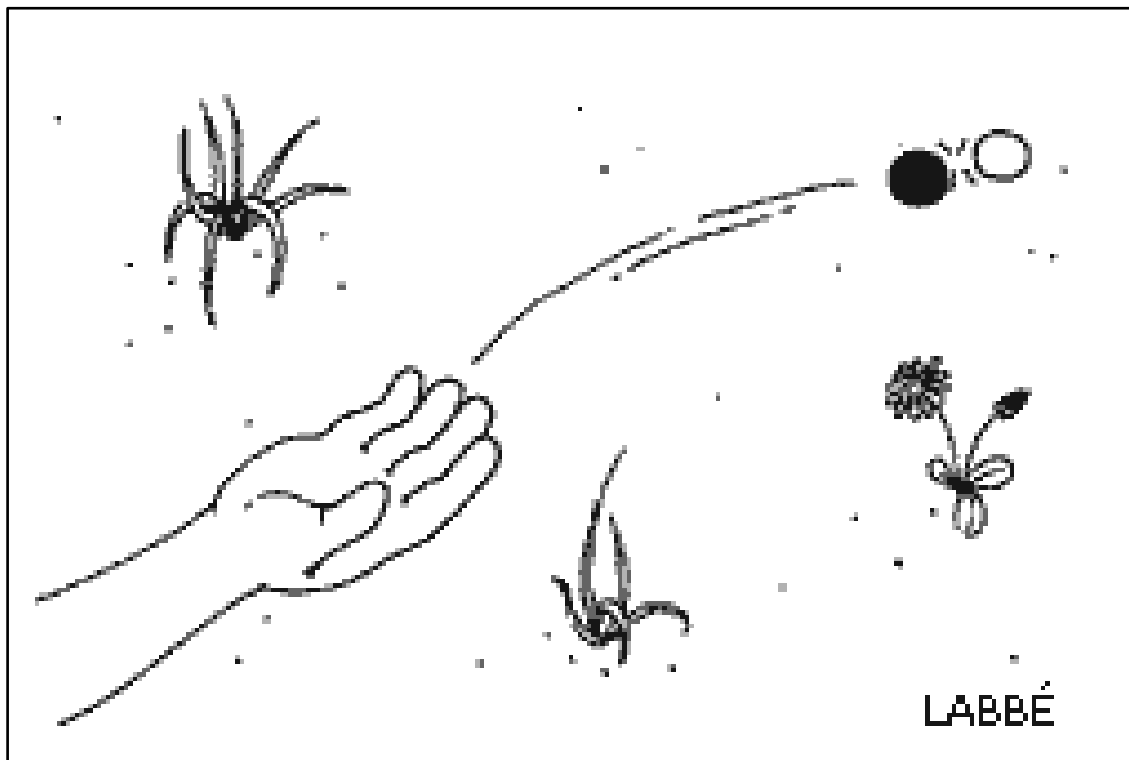
Aus: <http://www.labbe.de/zzebra/index.asp?themaId=269&titelId=1863>

- **Andotzen**

Das ist wieder ein Spiel für zwei Spieler und es kann sehr lange dauern, bis ein Sieger feststeht.

Von einer Wurflinie aus wirft der erste Spieler eine Murmel beliebig weit. Der zweite versucht, mit seiner Murmel anzudotzen. Das heißt die Murmel des ersten Spielers zu treffen. Gelingt ihm das, kassiert er beide Murmeln und macht nun den ersten Wurf in der zweiten Runde. Wahrscheinlicher ist aber, dass er verfehlt. Dann holt sich der erste Spieler seine Murmel zurück und versucht nun seinerseits, von der Wurflinie aus die liegengebliebene Murmel zu treffen.

Selbst wenn vereinbart wurde, dass schon drei Andotzer, also Murmeltreffer, zum Sieg reichen, kann es einige Male hin- und hergehen.



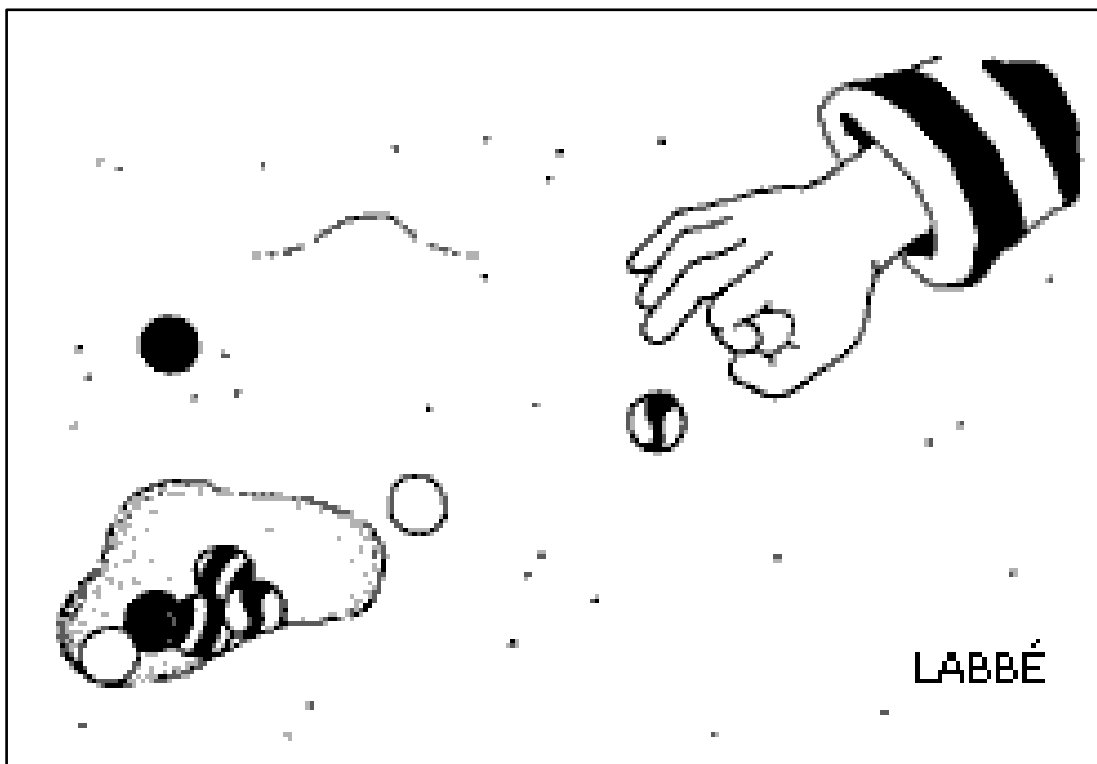
Aus: <http://www.labbe.de/zzebra/index.asp?themaId=269&titelId=1885>

- **Alle Murmeln**

Das ist wieder ein Spiel für zwei Spieler. Du legst eine Zielgrube an und markierst ungefähr zwei Meter davor die Wurflinie. Beide Spieler haben die gleiche Anzahl Murmeln.

Der erste Spieler wirft alle seine Murmeln zur Grube. Landen alle - oder alle außer einer - in der Grube, kann er seine Murmeln behalten. Liegen aber zwei oder mehr Kugeln außerhalb der Grube, muss er versuchen, eine davon so zu schnippen, dass sie eine andere Kugel trifft und dass beide Murmeln in die Grube rollen. Gelingt das, bleiben dem Spieler alle Murmeln. Gelingt es nicht, bekommt der Gegner alle Murmeln, die in der Zielgrube liegen.

In der zweiten Runde wirft der andere Spieler alle Murmeln. Es wird so lange weitergespielt, bis ein Spieler keine Murmeln mehr hat - weil sie eben der andere alle kassiert hat.



Aus: <http://www.labbe.de/zzebra/index.asp?themaId=269&titelId=1886>

- **Mauerpfand - auch für viele Kinder**

Alle Spieler bekommen 4 Murmeln und stehen nebeneinander an der Abwurflinie - ca. 2 Meter von einer Mauer entfernt.

Der Reihe nach versucht jeder eine Kugel so dicht wie möglich an die Mauer zu schießen - ohne sie zu berühren. Prellt die Murmel an die Mauer - fliegt sie raus, in den Pfandtopf.

Wer nach vier Durchgängen nun am dichtesten an der Mauer liegt, hat gewonnen und erhält alle Pfandmurmeln.

Achtung Klärungsbedarf! Was gilt, wenn jemand mit seiner Murmel eine fremde an die Mauer schießt - wer fliegt dabei raus?

Ihr müsst euch hierzu vorher einigen!



Hier im Bild ist die rot-weiße Murmel am dichtesten an der Mauer ohne sie zu berühren.

Aus: [https://www.spielundzukunft.de/de-de/de\\_DE/content/blog-5014504/murmeln---ein-altes-spiel%2c-ganz-neu-entdeckt!-8732](https://www.spielundzukunft.de/de-de/de_DE/content/blog-5014504/murmeln---ein-altes-spiel%2c-ganz-neu-entdeckt!-8732)